

Modifikace (úpravy)

Předpokládá se, že každý subjekt, který jedná v souladu s Asociací, bude považovat Pravidla hry za daná a bude se jimi řídit.

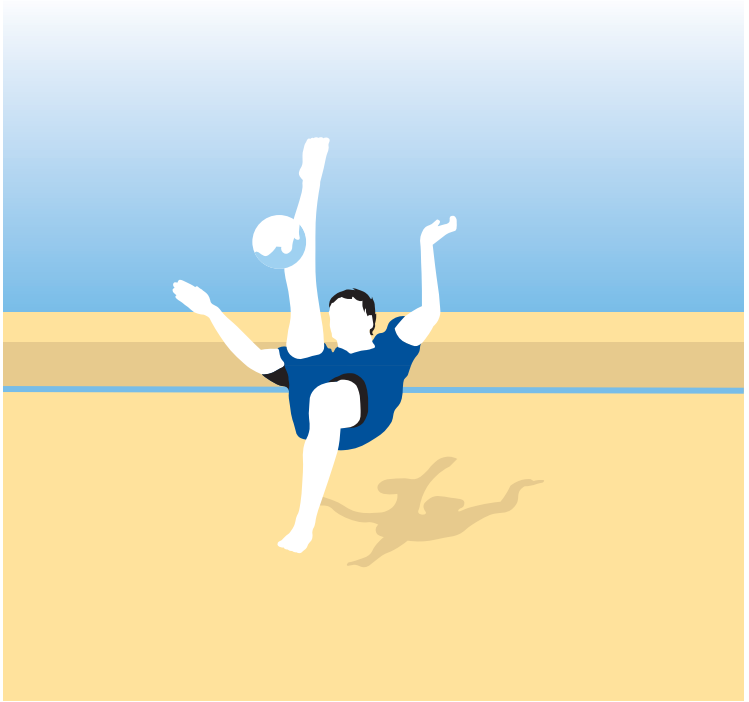
Pravidla mohou být upravena, jedná-li se o zápasy žen, hráčů mladších 16 let, veteránů (nad 35 let) a hráčů s tělesným postižením.

Přípustné jsou některé či všechny z následujících úprav:

- velikost hřiště,
- velikost, hmotnost a použitý materiál míče,
- šířka mezi tyčemi branky a výška břevna od země,
- trvání jednotlivých částí hry,
- počet hráčů.

Bez souhlasu Mezinárodní fotbalové asociace nejsou možné žádné opravy či dodatky k těmto pravidlům.

Všechny subjekty zmiňované v Pravidlech plážového fotbalu (hráči, rozhodčí, časoměřiči, úřední osoby) jsou uváděny v mužském rodě. Jde o pouhé zjednodušení - pravidla jsou použitelná jak pro muže, tak pro ženy.



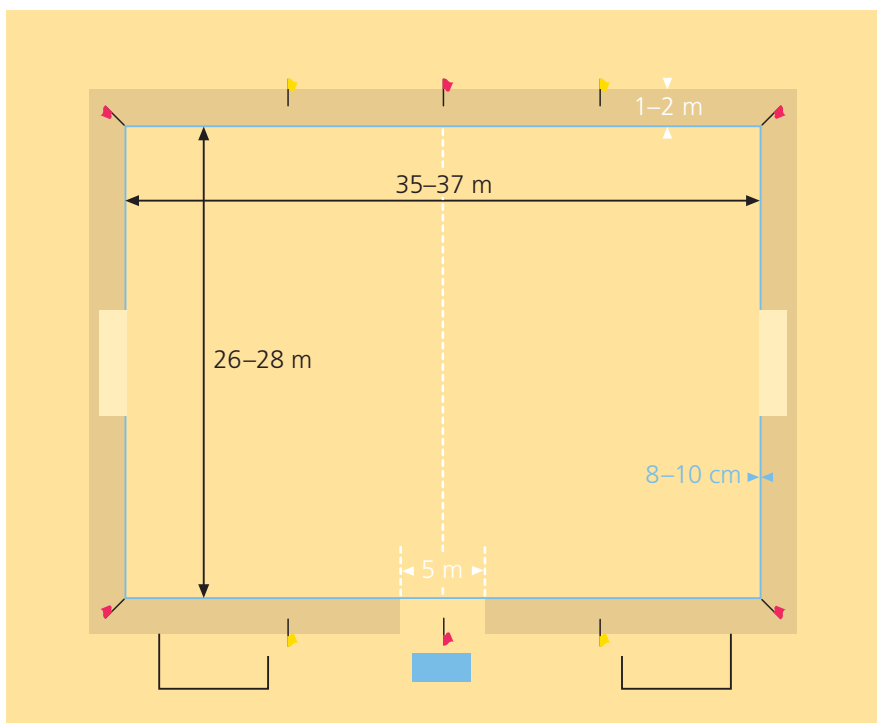
OBSAH:

Pravidlo	Strana
1 Hřiště	6
2 Míč	12
3 Počet hráčů	14
4 Vybavení hráčů	17
5 Rozhodčí a druhý rozhodčí	20
6 Časoměřič a třetí rozhodčí	23
7 Hrací doba	26
8 Začátek a obnovení hry	28
9 Míč ve hře a mimo hru	32
10 Způsob skórování	33
11 Fauly a nedovolené chování	35
12 Přímý volný kop	40
13 Penaltový kop	44
14 Hra z autu	49
15 Vhození míče brankářem	53
16 Dvojitá hra domů	55
17 Rohový kop	56
18 Postupy určující vítěze zápasu	58
Signály rozhodčích	62
Dodatečné pokyny pro rozhodčí, 2. a 3. rozhodčí a časoměřiče	64

Povrch hřiště

Povrch je složen z písku, je rovný, zbaven kamínků, mušlí a jiných předmětů, které by mohly způsobit zranění hráčů.

Pro účely mezinárodních soutěží musí být písek jemný a alespoň 40 cm hluboký. Musí být prosíván tak dlouho, dokud není vhodný ke hře, nesmí být hrubý či obsahovat kamínky nebo jiné nebezpečné části, avšak ne tak jemný, aby způsoboval prašnost poraňující pokožku hráčů.



Rozměry

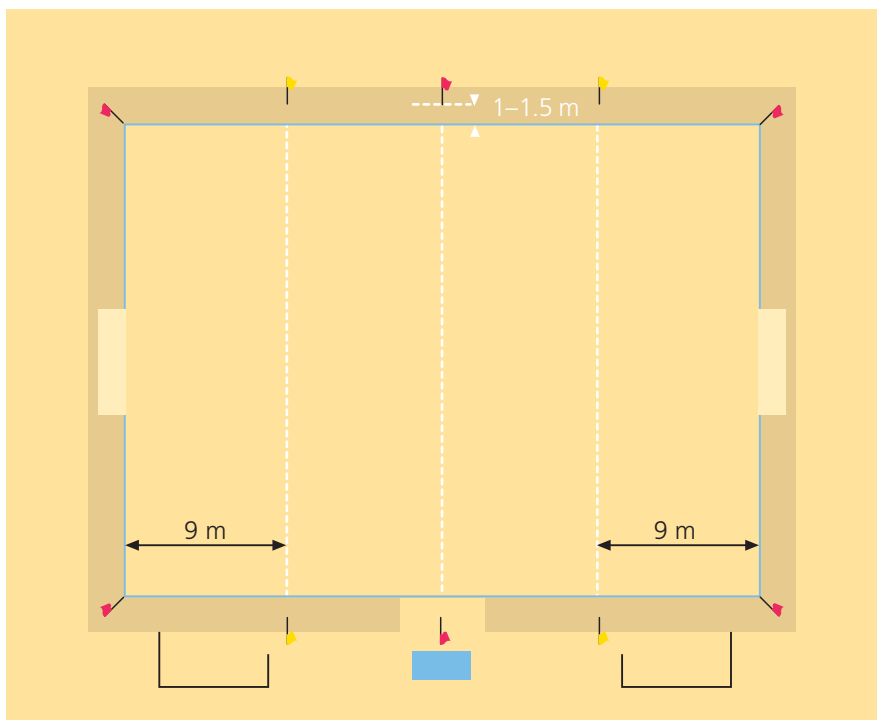
Hřiště má obdélníkový tvar. „Touch line“ (dotyková, postranní čára) musí být delší než „Goal line“ (přední/zadní čára).

Délka: 35 - 37 m

Šířka: 26 - 28 m

Vymezení hřiště

Hranice hřiště jsou označeny čarami, které patří k oblastem, jež ohraničují. Dvě delší hraniční čáry se nazývají „Touch lines“. Dvě kratší hraniční čáry se nazývají „Goal lines“, avšak mezi tyčemi branky čára není.



USTANOVENÍ 1 - HŘIŠTĚ

Všechny čáry(lajny) jsou 8 - 10 cm široké. Jsou zhotoveny z modré pásky, aby kontrastovaly s pískem. Páska musí být pružná a pevná, ale nesmí škodit chodidlům hráčů. Lajny musí být pevně ukotveny zvláštními svorkami k písku, a to v každém rohu, uprostřed postranních čar a za pomoci gumových kroužků k tyčím branky.

Hřiště je rozděleno na dvě poloviny pomyslnou dělicí čarou, která je označena dvěma červenými praporky umístěnými vně hřiště.

Střed této pomyslné půlicí čáry je přesně místo výkopu a určitých přímých volných kopů.

Penaltové vápno (trestné území)

Penaltové vápno je území mezi zadní čarou a pomyslnou vodorovnou čarou(penaltová čára), která je od zadní lajny vzdálená 9 metrů, a označena dvěma žlutými praporky umístěnými vně hřiště vedle postranních čar.

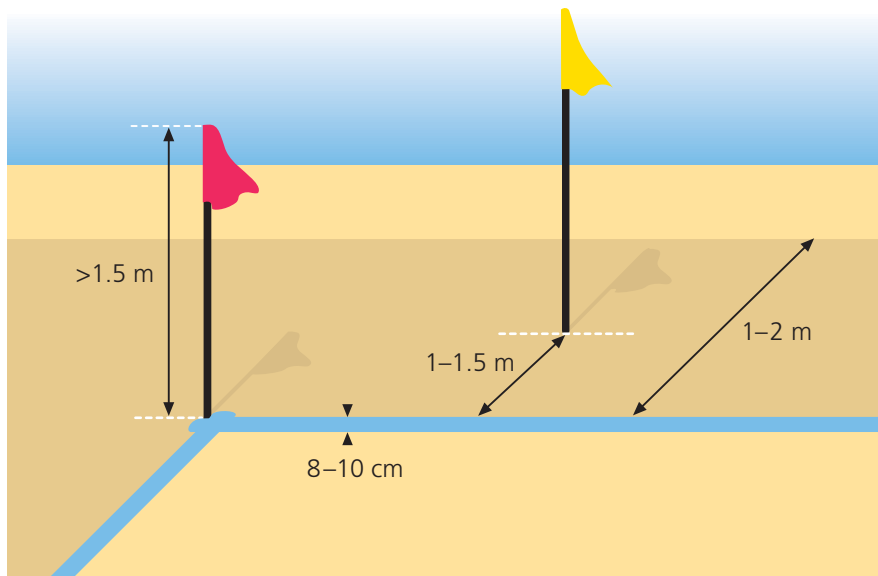
Pomyslná „penaltová značka“ je umístěna uprostřed penaltové čáry, ve stejné vzdálenosti od obou tyčí branky.

Praporky

Každý roh je označen tyčkou s tupým koncem a červeným praporkem. Tyčky jsou zhotoveny z ohebného, voděodolného a nerozbitného plastu.

Žlutý praporek je umístěn na každém konci pomyslné čáry označující penaltové vápno a dva červené praporky na každé straně půlicí čáry. Všechny praporky jsou bezpečně upevněny ve vzdálenosti

1 - 1,5 m vně postranních čar.



Oblast střídání

Oblast střídání je území na postranní čáře, kde hráči vstupují a opouštějí hřiště.

Je umístěna před stolem časoměřičů a měří 5 metrů - 2,5 m na každé straně od bodu, kde se napojuje půlící čára na postranní lajnu. Lavičky týmů jsou umístěny za postranními čarami tak, aby byla oblast střídání volná.

Branky

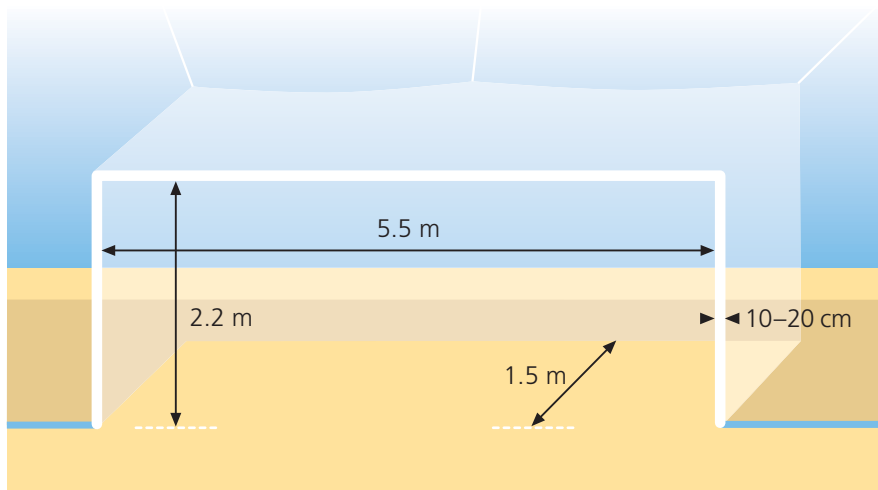
Branky jsou umístěny uprostřed zadních čar. Skládají se ze dvou svislých tyčí umístěných ve stejné vzdálenosti od každého rohu a spojených svrchu vodorovným břevnem.

Vzdálenost (měřeno uvnitř) mezi tyčkami je 5,5 m a vzdálenost od spodního okraje břevna k zemi 2,2 m.

Tyčky a břevno mají stejnou tloušťku - ne méně než 10 a ne více než 20 cm - a jsou natřeny barvou kontrastující s pískem.

Sítě, zhotoveny z konopí, juty či nylonu, jsou připevněny na zadní straně tyček a břevna.

Z bezpečnostních důvodů má každá tyčka na spodní části výčnělek, který je ukotven pod písek. Dvě vodorovné tyčky měří 1,5 m. Jsou připevněny na zadní straně tyčí branky a spojeny tyčkou či řetězem - ty jsou na zadní straně pokryty plastem, na každém konci mají háčky a uzly a jsou takto umístěny na písečný povrch. Zmíněna tyčka (řetěz) je také ukotvena v písku.



Bezpečnost

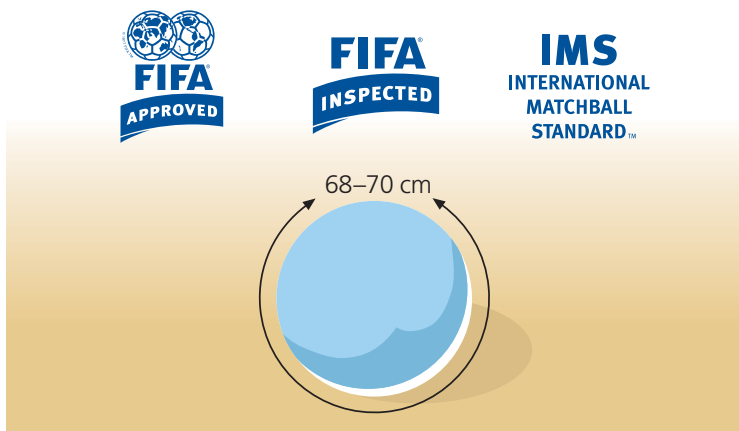
Hřiště je obklopeno bezpečnostní zónou, která je 1 - 2 m široká.

Branky mohou být přenosné, ale během hry musí být bezpečně ukotveny k zemi.

Vlastnosti a rozměry

Míč:

- je kulatý,
- zhotoven z kůže či jiného vhodného materiálu, který je odolný proti odření, nárazu a vodě,
- má obvod ne méně než 68 cm a ne více než 70 cm,
- na začátku zápasu váží ne méně než 400 g a ne více než 440 g,
- má atmosférický tlak 0,4 - 0,6 atmosfér.



Umístění poškozeného míče

Pokud míč praskne nebo je poškozen během zápasu:

- hra je zastavena,
- zápas je obnoven dle opatření uvedených v Ustanovení 8.

Pokud míč praskne nebo je poškozen mimo hru (při výkopu, gólovém kopu, rohovém kopu, přímém volném kopu, penaltovém kopu či vhození/kopnutí autu):

- hra je obnovena dle příslušných ustanovení.

Rozhodnutí

1. *Míč používaný v oficiálních soutěžích musí být schválen FIFOU.*
2. *V soutěžních zápasech je povoleno používat pouze míče, které splňují minimální technické požadavky uvedené v Ustanovení 2.*

V soutěžních zápasech FIFA a v zápasech pořádaných pod záštitou Konfederace je podmínkou použití míče nesoucí jedno ze tří následujících označení:

logo „FIFA APPROVED“, logo „FIFA INSPECTED“ či označení „INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD“(IMS).

Toto označení deklaruje, že byly míče oficiálně testovány a jsou ve shodě se specifickými technickými požadavky, příslušnými pro rozdílné kategorie a zároveň splňují minimální požadavky uvedené v Ustanovení 2.

FIFA vydává seznam doplňujících požadavků určených pro každou příslušnou kategorii a vybírá instituce řídící testy kvality.

Soutěže Asociace mohou požadovat použití míče, který nese jedno z výše uvedených označení.

Míč používaný v ostatních zápasech musí splňovat požadavky uvedené v Ustanovení 2.

Pokud Asociace povolí při své soutěži použití míče s logem „FIFA APPROVED“ a logem „FIFA INSPECTED“, musí povolit také použití míče označeného „IMS“.

USTANOVENÍ 3 - POČET HRÁČŮ

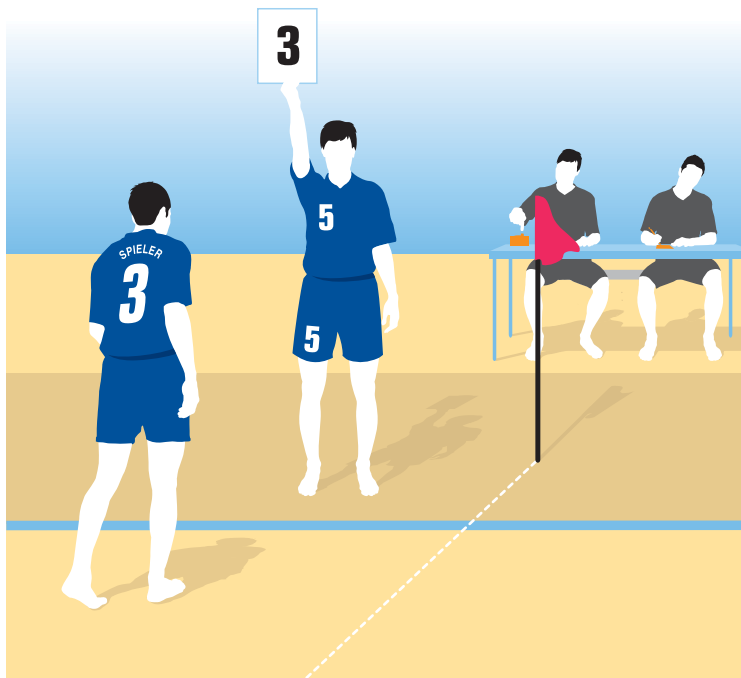
Hráči

Zápas hrají dvě mužstva. Každé se skládá ne z více než 5 hráčů, přičemž jeden z nich je brankář.

Proces střídání

Náhradníci se mohou účastnit jakéhokoliv zápasu, který se koná podle pravidel oficiální soutěže na úrovni FIFA, Asociace a Konfederace.

Maximální povolený počet hráčů, kteří mohou střídat, je 5.



Počet střídání v průběhu zápasu je neomezený. Hráč, který byl vystřídán, se může opět vrátit na hřiště.

Střídání lze uskutečnit kdykoliv, bez ohledu na to, zda je míč ve hře. Sleduje se splnění těchto podmínek:

- Hráč, který si přeje vstoupit na hřiště, signalizuje svůj záměr tak, že zvedne triko do hry či nikoliv.
- Střídání je ukončeno, když střídající vstupuje do hřiště a předá střídanému ceduli s číslem, přičemž se stává aktivním hráčem a střídaný přestává hrát.

Během střídání se nezastavuje čas.

Výměna brankáře

Brankář může být vystřídán kdykoliv. Při střídání brankářů se nezastavuje čas.

Brankáře může vystřídat jakýkoliv hráč. Postup:

- Před uskutečněním střídání je informován rozhodčí.
- Střídající hráč si musí obléknout dres brankáře.

Přestupky/Sankce

Pokud střídající vstoupí na hřiště nebo střídaný opustí hřiště jinudy, než přes vlastní zónu střídání, nebo poruší jinak předpisy střídání, s výjimkou zranění či v souvislosti s Ustanovením 4., pak:

- Hra je zastavena.
- Provinilý hráč je napomenut, dostává žlutou kartu a musí opustit hřiště, aby byl proces střídání řádně proveden.
- Zápas je obnoven přímým volným kopem, který provede mužstvo protivníka z pomyslného bodu uprostřed půlící čáry. Pokud byl míč mimo hru, zápas je obnoven v souladu s Pravidly hry.
- Pokud náhradník, který má již udělen trest, poruší během střídání opět pravidla, je poslán pryč v důsledku udělení druhé žluté karty. Jeho mužstvo však není oslabeno, dokud není ukončen proces střídání. Zápas je obnoven v souladu s opatřeními, která jsou uvedena v předchozím bodě.

Rozhodnutí

1. *Na začátku zápasu musí mít každé mužstvo alespoň 4 hráče. Pokud vstoupí do zápasu po jeho začátku další hráči, mohou se ho zúčastnit, pouze pokud byli jako hráči označeni již před výkopem, a rozhodčí byl řádně informován.*
2. *Pokud zůstanou v mužstvu (včetně brankáře) méně než 3 hráči, např. v důsledku zranění či vyloučení, zápas musí být ukončen.*

Bezpečnost

Hráč nesmí používat vybavení či oblečení (včetně šperků), které by mohlo být nebezpečné jak pro něj, tak pro ostatní hráče.

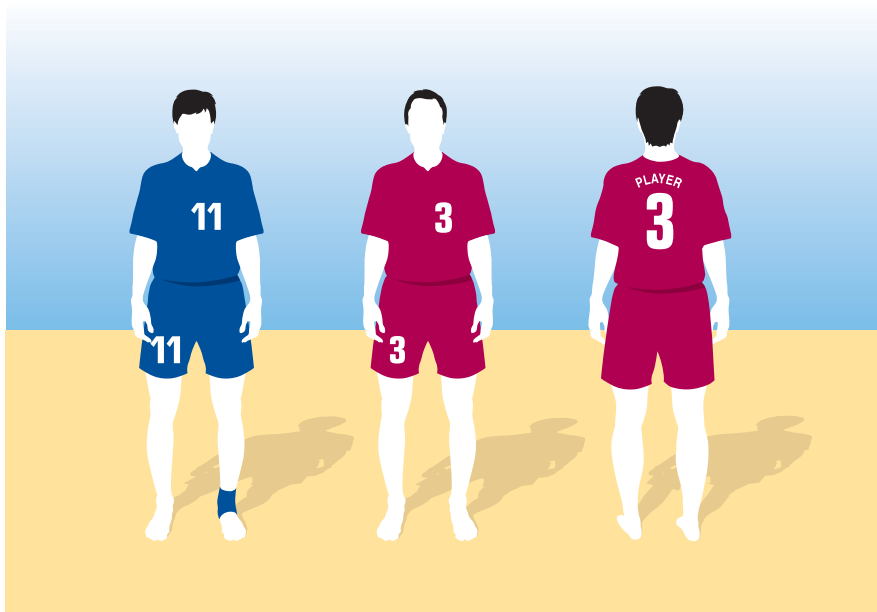
Základní vybavení

Základní vybavení

Základní povinné vybavení hráče obsahuje následující věci:

- Triko s krátkým nebo dlouhým rukávem.
- Kraťasy – pokud má hráč spodní termální kraťasy, musí mít stejnou hlavní barvu jako kraťasy.

Obuv není povolena. Hráč smí mít pro svou ochranu elastická obinadla kolem chodidel či kotníků, povoleny jsou i plastické brýle.



Triko

- Barvy čísel musí jasně kontrastovat s barvou trika.

Při mezinárodních zápasech se musí číslo objevit nejen na zádech, ale také vpředu na triku či kraťasech, a to v menším provedení.

Brankáři

- Brankář má povoleny dlouhé kalhoty
- Každý brankář musí mít takovou barvu dresu, aby byl odlišen od ostatních hráčů a rozhodčí



Přestupky/Sankce

Pokud je porušen předpis z tohoto ustanovení:

- Hráč, který pochybil, je poslán rozhodčím z hřiště, aby upravil své vybavení či doplnil chybějící část výbavy. Pokud není vystřídán, nesmí se vrátit na hřiště, dokud neukáže svou výbavu jednomu z rozhodčích, včetně 3. rozhodčího, který posoudí, zda je již vše v pořádku. Rozhodčí nebo 2. rozhodčí mu povolí návrat na hřiště.

Obnovení hry

Pokud rozhodčí zastaví hru, aby varoval provinilého hráče:

- Hra je obnovena přímým volným kopem, který provede mužstvo soupeře z pomyslného bodu uprostřed půlící čáry.

Rozhodnutí

1. *Hráči nesmí odhalit spodní prádlo, které obsahuje slogany či reklamu. Jakýkoliv hráč, který vytáhne triko, aby odhalil slogan či reklamu, bude potrestán pořadatelem soutěže.*
2. *Trika musí mít rukávy.*

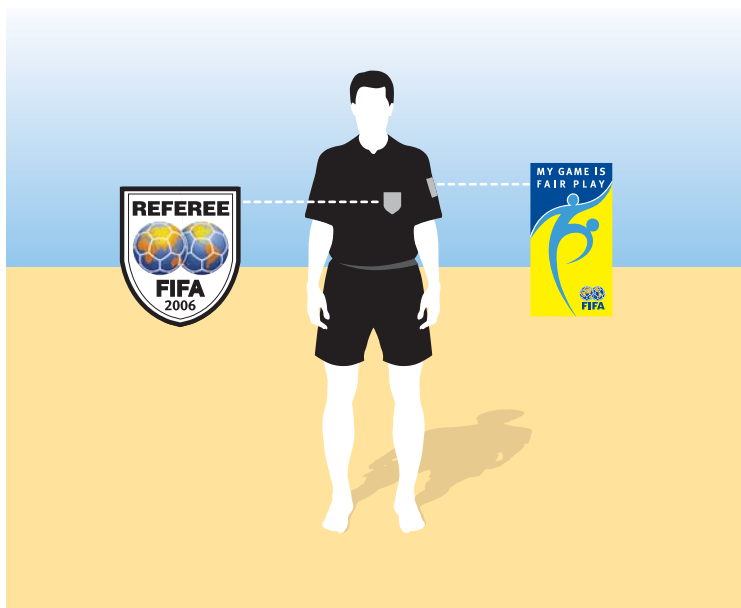
Pravomoc rozhodčího

Každý zápas je kontrolován dvěma rozhodčími, kteří mají pravomoc prosazovat pravidla hry během zápasů, do kterých byli jmenováni - od vstupu do zařízení, kde je umístěno hřiště, po jeho opuštění.

Práva a povinnosti

Rozhodčí:

- Prosazují Pravidla hry.
- Povolí pokračování hry, pokud tým, proti kterému byl spáchán přestupek, dostává právo výhody, a původní přestupek je potrestán, pokud předpokládaná výhoda nenaroste.
- Zaznamenávají průběh zápasu, poskytují příslušným institucím hlášení o zápasu, které obsahuje informace o disciplinárním řízení proti hráčům a technické obsluze mužstva, stejně tak informace o všech incidentech, které se objevily před, během a po zápase.
- Působí jako časoměřič, pokud není přítomen další nebo třetí rozhodčí.
- Zastavuje, přerušuje nebo ukončuje zápas, pokud jsou porušena Pravidla nebo v důsledku určitých vnějších zásahů.
- Uděluje tresty hráčům obviněným z přestupku tím, že je napomene nebo vyloučí ze hry.
- Koná opatření proti členům technické obsluhy, kteří jsou obviněni z pochybení a pokud je to nezbytné, vykáže je z hřiště, aniž by dostali kartu.
- Zajišťuje, aby se na hřiště nedostala neoprávněná osoba.
- Přeruší hru, pokud hráč úmyslně zdržuje.
- Pokud je podle jeho názoru hráč vážně zraněn, zastaví hru a ujistí se, že hráč opustí hřiště.
- Povolí pokračování hry dokud je míč mimo hru, pokud je dle jeho názoru hráč jen lehce zraněn.
- Zajišťuje, že jsou všechny použité míče v souladu s požadavky Ustanovení 2.



Rozhodnutí rozhodčí

Rozhodnutí rozhodčí, která obsahují skutečnosti týkající se zápasu, jsou konečná.

Rozhodčí a 2. rozhodčí smí změnit svá rozhodnutí, pokud si uvědomili chybu nebo pokud to považují za nutné.

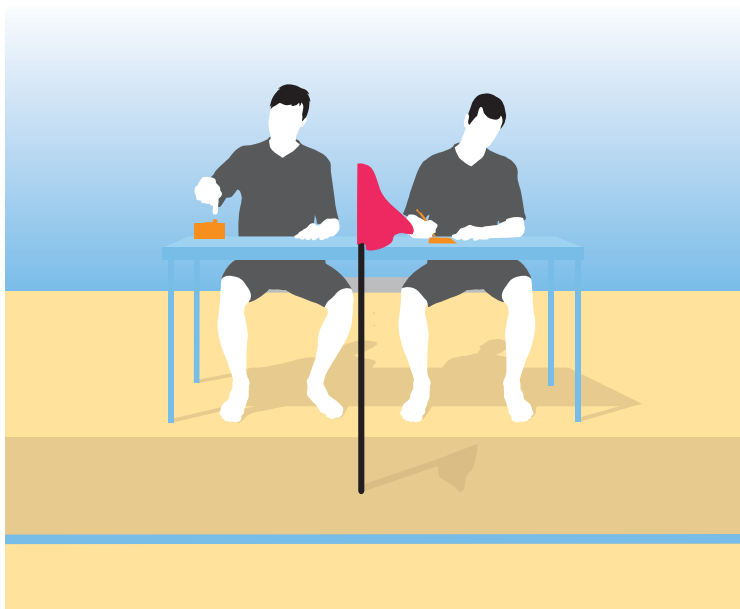
Rozhodnutí

- 1. Pokud rozhodčí i 2. rozhodčí signalizují současně faul a panuje neshoda, který tým má být potrestán, převažuje rozhodnutí rozhodčího.*
- 2. Jak rozhodčí, tak 2. rozhodčí smí napomenout či vyloučit hráče. V případě neshody mezi nimi však převažuje rozhodnutí rozhodčího.*
- 3. Pokud učiní 2. rozhodčí nesprávný či nepřiměřený zásah, zbaví ho rozhodčí povinností, zajistí jeho výměnu a vypracuje o tom záznam pro příslušné autority.*

Povinnosti

Časoměřič a 3. rozhodčí jsou do své funkce jmenováni. Jsou usazeni vně hřiště, v místě pomyslné půlící čáry a na stejné straně jako je zóna střídání.

Časoměřič a 3. rozhodčí jsou vybaveni vhodnými stopkami, které jim poskytne asociace či klub, pod jejichž záštitou se zápas hraje.



Časoměřič

- Zajišťuje, že průběh zápasu odpovídá opatřením uvedeným v Ustanovení 7., tím, že:
 - Zapne stopky bezprostředně po výkopu.
 - Zastaví stopky, jakmile padne gól, je-li rozhodnuto o penaltovém či přímém volném kopu nebo rozhodčí signalizuje zranění či zdržování.
 - Zastaví stopky pokaždé, kdy mu to nařídí rozhodčí.
 - Znovu spustí stopky, pokud je proveden výkop, penaltový kop či přímý volný kop.
- Sleduje 2-minutový trest při vyloučení hráče.
- Ohlašuje konec části hry, celého zápasu a prodloužení odlišným hvizdem nebo zvukovým signálem.
- Signalizuje rozhodčím, kdy přesně začíná druhá a třetí část zápasu po 3-minutové přestávce, a pokud je to nutné, kdy začíná prodloužení.

Třetí rozhodčí

Třetí rozhodčí pomáhá rozhodčím a časoměřiči tím, že:

- Zaznamenává přerušení hry a důvody pro tato přerušení.
- Zajišťuje správný průběh střídání a použitím hvizdu či zvukového signálu ohlašuje porušení pravidel střídání, pokud nemůže být použito pravidlo výhody.
- Zaznamenává čísla hráčů, kteří střelili gól, a v jaké minutě zápasu.
- Zaznamenává čísla napomenutých a vyloučených hráčů, stejně tak důvody pro tato rozhodnutí.
- Poskytuje jakékoliv další informace související s hrou.
- Sleduje chování osob na lavičce náhradníků.
- Informuje mužstva o tom, kdy přesně mohou střídat vyloučeného hráče.

Pokud je některý z rozhodčích zraněn, 3. rozhodčí ho zastoupí a nabývá tak pravomoc jako 2. rozhodčí.

Rozhodnutí

- 1. Při mezinárodních zápasech je účast časoměřiče a 3. rozhodčího povinná.*
- 2. Pokud učiní časoměřič či 3. rozhodčí nepřiměřený zásah, rozhodčí je zbaví povinností, zajistí jejich výměnu a vypracuje záznam pro příslušné authority.*

Části hry

Zápas trvá 3 x 12 minut. O časové záznamy se stará časoměřič, jehož povinnosti jsou uvedeny v Ustanovení 6.

Čas musí být zastaven způsobem uvedeným v Ustanovení 6.:

- Kdykoli je vstřelen gól.
- Kdykoli je nařízena penalta či přímý volný kop.
- V případě signálu rozhodčího.
- Pokud hráči zdržují hru.

Doba každé části hry smí být prodloužena, pokud je nařízen penaltový kop nebo přímý volný kop. Zápas nebo část hry končí, když:

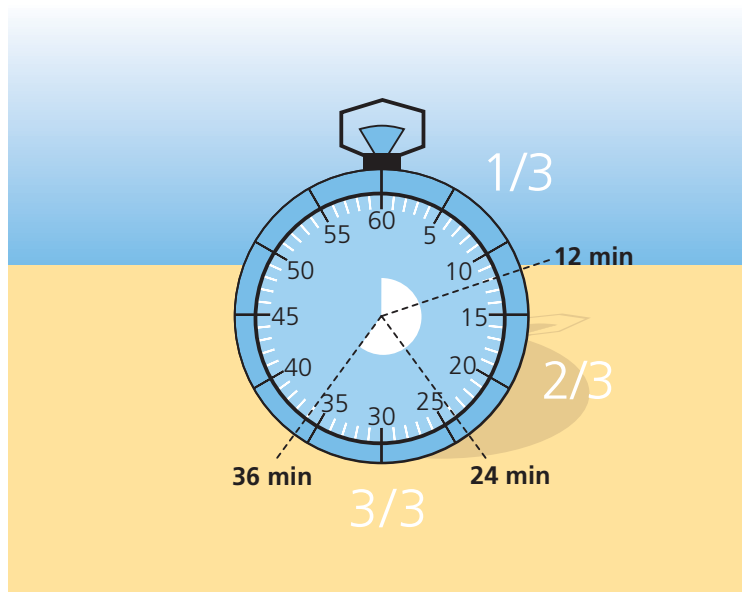
- je míč vstřelen do brány a gól je uznán,
- je míč vykopnut z hřiště,
- míč tečuje brankáře, tyčky, břevno nebo písek a skončí v brance – gól je uznán,
- pokud míč po kopnutí tečuje jiného hráče kromě brankáře,
- pokud brankář zastaví míč nebo se míč odrazí od tyček či břevna, ale neskončí v brance.

Časoměřič určuje konec každé 12-minutové části hry.

Pokud se ozve hvizd či houkačka, rozhodčí signalizuje konec každé části hry. Po tomto signálu nejsou již dovoleny žádné akce, kromě výše uvedených. Pokud již bylo kopnuto do míče, rozhodčí musí počkat na ukončení akce, která byla započata před tím, než časoměřič zapískal, aby ukončil část hry nebo zápasu.

Interval mezi částmi hry

Mezi jednotlivými částmi hry je 3-minutový interval.



Prodloužení

Pokud je po normální hrací době stav nerozhodný, hraje se 3-minutové prodloužení. Pokud je stav nerozhodný i po prodloužení, jsou nařízeny penalty z pomyslné penaltové značky v souladu s Ustanovením 18.

Úvodní opatření

Hodí se mincí a to mužstvo, které zvítězí, si vybere buď polovinu hřiště na první část hry nebo právo na výkop.

Ve druhé části hry se mužstva vymění a útočí na opačné branky. Mužstvo, které neprovádělo výkop v první části, tak učiní ve druhé části.

Před třetí částí hry se opět hodí mincí a vítězné mužstvo si zvolí buď polovinu hřiště na tuto část, nebo právo na výkop.

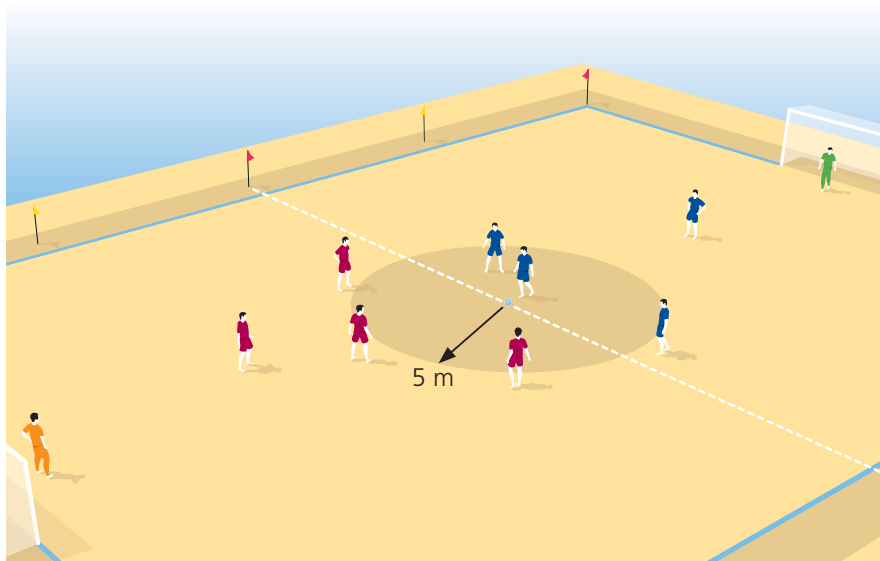
Pokud se hraje prodloužení, právo na výkop má mužstvo, které ho neprovádělo ve třetí části hry. Mužstva si opět vymění poloviny a útočí na opačné branky.

Výkop

Výkop je způsob počátku a obnovení hry:

- na počátku zápasu,
- po vstřelení gólu,
- na počátku 2. a 3. části hry,
- na počátku prodloužení.

Není možné vstřelit gól přímo z výkopu.



Postup

- Všichni hráči jsou na své polovině hřiště.
- Protihráči mužstva, které provádí výkop, jsou vzdáleni nejméně 5 metrů od míče do doby, než je uveden do hry.
- Míč je umístěn na pomyslném bodě uprostřed půlící čáry.
- Rozhodčí dává signál pro zahájení výkopu.
- Hráč uvede míč do pohybu.
- Míč je ve hře, pokud je ve vzduchu nebo se pohne směrem vpřed, poté mohou do míče kopnout i ostatní hráči.
- Hráč provádějící výkop se nesmí míče dotknout podruhé, pokud se ho před tím nedotkl jiný hráč.

Pokud mužstvo vstřelí gól, výkop je prováděn mužstvem soupeře.

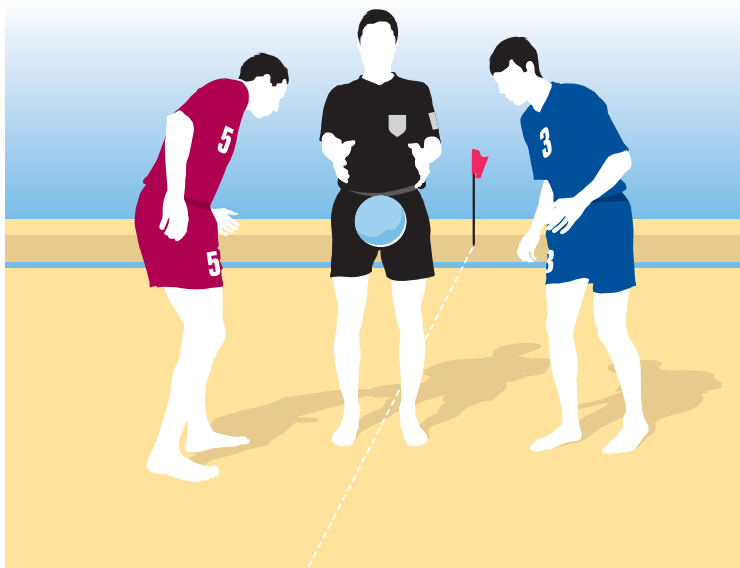
Přestupky/Sankce

Pokud se hráč provádějící výkop dotkne míče podruhé, aniž by se ho dotkl jiný hráč, mužstvu soupeře je uznán přímý volný kop, který je uskutečněn z místa, kde přestupek vznikl.

Pokud dojde při výkopu k jinému přestupku, výkop musí být proveden znovu.

Míč rozhodčího

Míč rozhodčího je způsob obnovení hry po jejím dočasném zastavení - které bylo nutné při stavu míče ve hře, přičemž míč nepřekročil ani postraní, ani zadní čáru - z jakéhokoliv důvodu, který není zmíněn v Pravidlech hry.



Postup

- Jeden z rozhodčí upustí míč na pomyslném bodě uprostřed půlící čáry.
- Míč je ve hře, jakmile se dotkne písku.

Přestupky/Sankce

Míč je puštěn znovu:

- Pokud se ho hráč dotkne, aniž by měl kontakt s pískem.
- Pokud se dotkne písku a vyletí z hřiště, aniž by byl tečován hráčem.

Míč mimo hru

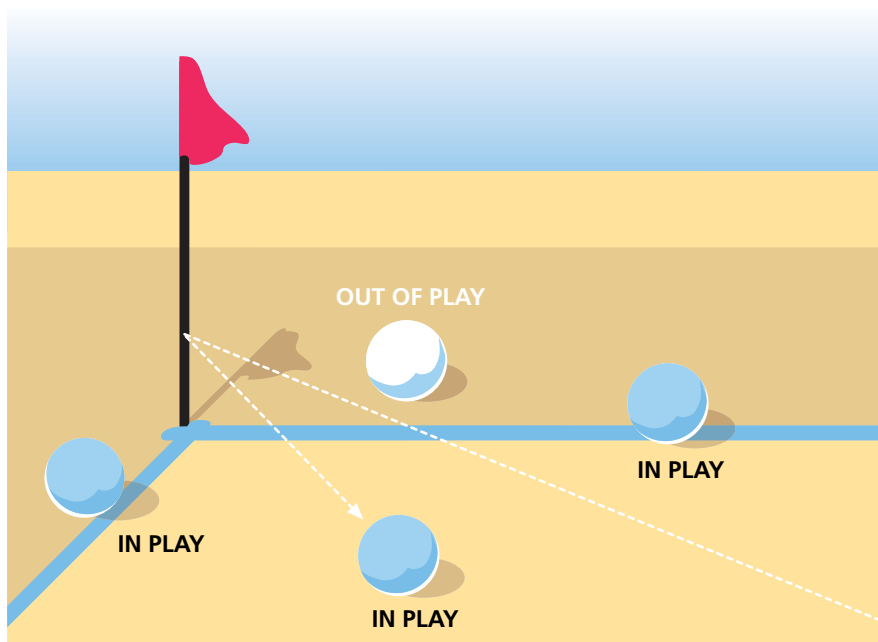
Míč je mimo hru, pokud:

- Plně překročí postranní či zadní čáru, a to po zemi nebo vzduchem.
- Je hra zastavena rozhodčími.

Míč ve hře

Míč je ve hře ve všech ostatních případech, zahrnujíc i tyto situace:

- Odrazí-li se od tyček, břevna či rohového praporku zpět do hřiště.
- Odrazí-li se od některého z rozhodčích, pokud je dotýčný na hřišti.
- Je-li ve vzduchu po výkopu.

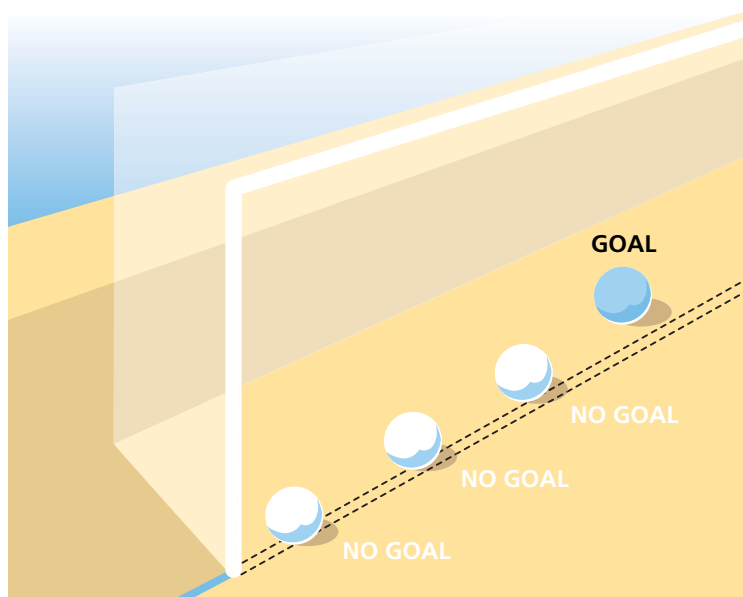


Vstřelení gólu

Pokud neuvádí Pravidla hry něco jiného, gól je vstřelen, pokud překročí celý míč pomyslnou zadní čáru mezi tyčkami a pod břevnem, a pokud nebyl vhozen, vnesen nebo úmyslně vsunut rukou nebo paží útočícího hráče, včetně brankáře, a zároveň nebyla porušena jinak Pravidla hry.

Brankář:

- Nesmí skórovat přímo hozením míče. Pokud se tak stane, je uznáno soupeři vhození brankářem.
- Nesmí skórovat přímo z výkopu, pokud se míč nedotkne země.
- Může skórovat, pokud umístí míč na zem a poté do něj kopne.



Vítězné mužstvo

Mužstvo, které vstřelí během zápasu více gólů, je vítězné. Pokud vstřelí obě mužstva stejný počet gólů nebo nepadne žádný, hraje se po uplynutí normální hrací doby prodloužení.

Pokud skončí prodloužení remízou, střílí se penaltové kopy z určeného místa (pomyslná penaltová značka). Mužstvo, které vstřelí ze stejného počtu penaltových kopů více gólů, je vítěz.

Pokud ukončuje mužstvo hru při počtu méně než 3 hráčů v důsledku vyloučení, rozhodčí zastaví hru a zašle zprávu příslušným autoritám.

Fauly a nedovolené chování jsou potrestány následovně:

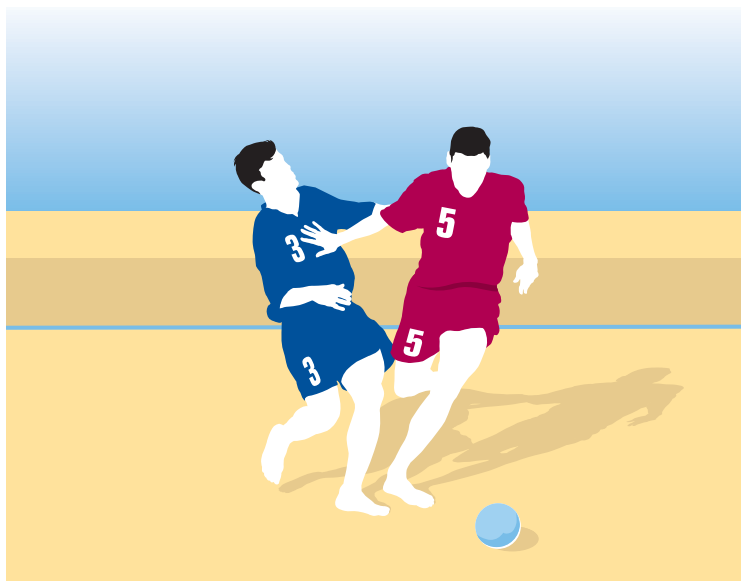
Přímý volný kop

Mužstvu soupeře je uznán přímý volný kop, pokud hráč spáchá některý z přestupků, který je uznán rozhodčím jako bezohledný nebo spáchaný za použití nadměrné síly. Jedná se o tyto přestupky:

- Pokus o nakopnutí nebo nakopnutí soupeře
- Pokus o ohrožení nebo ohrožení soupeře sklouznutím či skrčením před ním nebo za ním
- Skok na soupeře
- Útok na soupeře, dokonce i ramenem
- Pokus o strčení či strčení soupeře
- Tlačení soupeře

Přímý volný kop je dále uznán po spáchání následujících přestupků:

- Držení soupeře
- Plivání na soupeře
- Uchopení míče či jiné úmyslné nošení, hození rukou nebo paží (kromě brankáře v jeho penaltovém vápně)
- Úmyslné udržování míče u nohy, aby byl zdržen čas
- Nebezpečná hra
- Úmyslné překážení soupeři
- Bránění brankáři, aby uvolnil míč
- Dotýkat se soupeře před míčem, pokud chce zaujmout určitou pozici



Penaltový kop

Penaltový kop je nařízen, pokud hráč spáchá některý z výše zmíněných přestupků ve svém penaltovém vápně, bez ohledu na polohu míče, ale za podmínky, že míč je ve hře.

Přímý volný kop z pomyslného místa uprostřed půlící čáry

Přímý volný kop, uskutečněný z pomyslného místa uprostřed půlící čáry, je uznán mužstvu soupeře, pokud:

- Má mužstvo míč ve svém penaltovém vápně déle než 5sekund, pokud ho nebrání před soupeřem.
- Brankář použije rukou, aby chytil úmyslnou střelu „domů“ od spoluhráče dvakrát po sobě, aniž by se míče dotkl soupeř.

- Brankář nadhodí míč a kopne ho do vzduchu, před tím, než se dotkne země.
- Brankář, poté, co měl míč v rukou ve svém penaltovém vápně, zahraje míč nohou pryč z penaltového vápna a vrátí se, aby chytil míč opět do rukou.
- Je spáchán jakýkoliv jiný přestupek, který nebyl zmíněn v Ustanovení 11. , kvůli kterému je hra zastavena, aby byl napomenut či vyloučen hráč.

Disciplinární tresty

Rozhodčí jsou oprávněni udělovat hráčům disciplinární tresty od chvíle, kdy vstoupí na hřiště, do doby, než hřiště po závěrečném hvizdu opustí.

Přestupky hráčů a náhradníků, za které jsou varováni

Hráč nebo náhradník je napomenut a dostává žlutou kartu, pokud spáchá některý z následujících přestupků:

- Je obviněn z nespportovního chování.
- Vykazuje odpor slovem nebo skutkem.
- Neustále porušuje Pravidla hry.
- Zdržuje obnovení hry.
- Odmítá dodržovat požadovanou vzdálenost během výkopu, rohového kopu, vhození autu, přímém volném kopu či vhození brankářem.
- Vstoupí nebo se vrací na hřiště bez souhlasu rozhodčího nebo narušuje proces střídání.
- Úmyslně opustí hřiště bez souhlasu rozhodčího.

Přestupky hráčů a náhradníků, za které jsou vyloučeni

Hráč nebo náhradník je vyloučen a dostává červenou kartu, pokud spáchá některý z následujících přestupků:

- Je obviněn z vážného faulu.
- Je obviněn z násilného chování.
- Hodí na někoho písek.
- Plive na soupeře nebo na jinou osobu.
- Zabraňuje soupeři úmyslným uchopením míče, aby vstřelil gól či využil obvyklou gólovou šanci (s výjimkou brankáře v jeho penaltovém vápně).
- Zabraňuje soupeři v pohybu k bráně při obvyklé gólové šanci způsobem, který je trestán přímým volným kopem nebo penaltovým kopem.
- Používá napadající, urážlivá a hanlivá gesta či výrazy.
- Obdrží v jednom zápase druhé napomenutí.

Rozhodnutí

1. *Vyloučený hráč již nesmí v utkání nastoupit, ani sedět na lavičce náhradníků, ale musí opustit blízkost hřiště.*
- *Jiný hráč může, po 2-minutovém trestu, vyloučeného vystřídat. Smí vstoupit na hřiště s tím, že má povolení od 3. rozhodčího.*

2. *Hákování, které ohrožuje bezpečnost soupeře, musí být potrestáno jako vážný faul.*
3. *Jakýkoliv druh simulace dle rozhodčích musí být potrestán jako nesportovní chování.*
4. *Hráč, který si jako projev slavení sundá triko, musí být potrestán za nesportovní chování.*



Přímé volné kopy

Jedná se pouze o přímé volné kopy, které mohou být takto nařízeny:

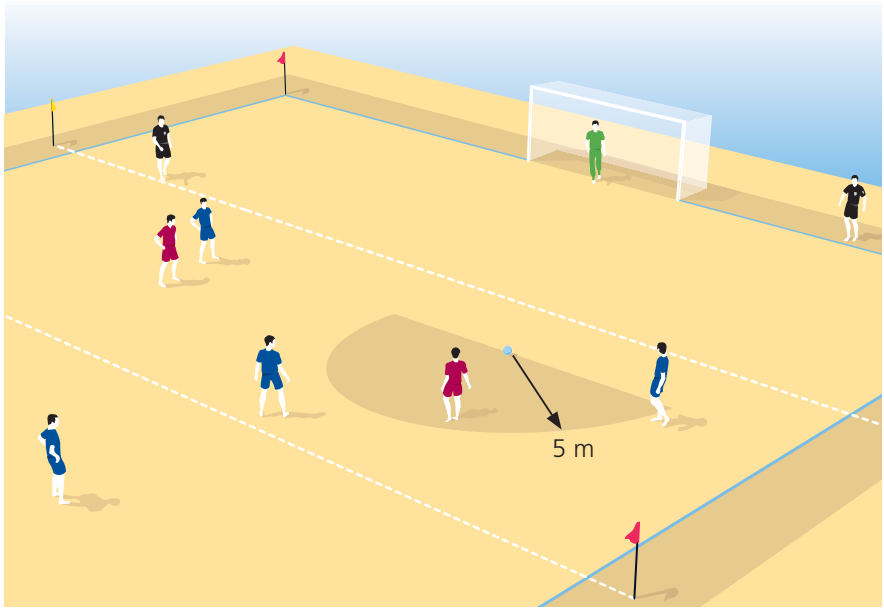
- Hráči nesmí vytvářet zeď.
- Přímý volný kop provede hráč, který byl faulován, pokud není vážně zraněn – v takovém případě ho provede náhradník.
- Míč musí být umístěn tam, odkud se kop provádí, a hráč provádějící kop se nesmí dotknout míče dvakrát po sobě, aniž by byl tečován jiným hráčem.
- Pokud je kop prováděn na konci části hry, zápasu či prodloužení, musí být poskytnut dodatečný čas na jeho provedení.
- Pokud je vstřelen vlastní gól z přímého volného kopu, mužstvo soupeře provede rohový kop.
- Pokud je vstřelen míč přímo do branky soupeře, je uznán gól.

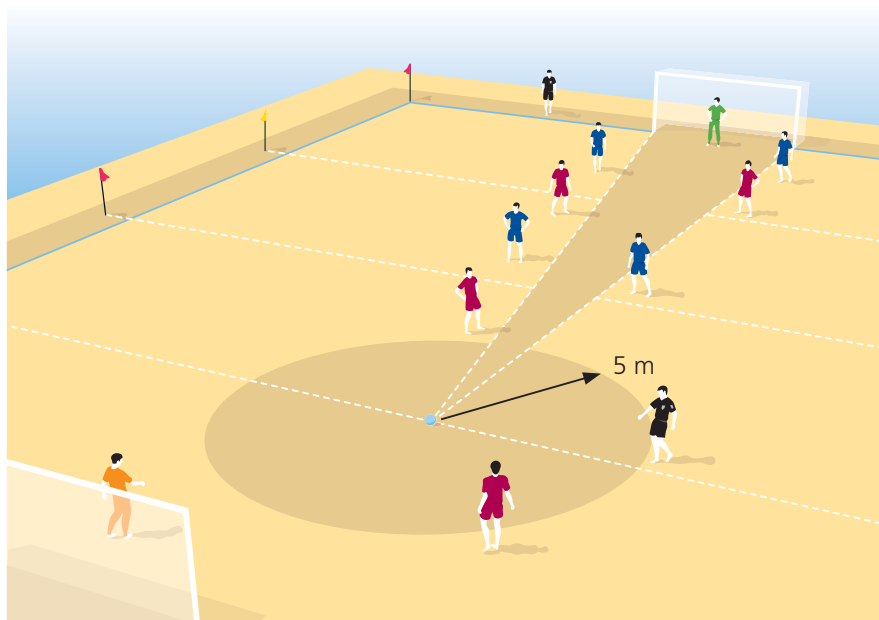
Místo, odkud je proveden přímý volný kop

Přímý volný kop ze soupeřovy poloviny hřiště

Pokud je přímý volný kop prováděn na polovině mužstva, které spáchalo přestupek, každý hráč - kromě hráče provádějícího kop a soupeřova brankáře – musí být:

- na hřišti,
- ve vzdálenosti alespoň 5 metrů od míče, dokud není uveden do hry,
- za míčem nebo stranou od něj.





Přímý volný kop z vlastní poloviny nebo ze středu hřiště

Pokud je přímý volný kop prováděn na polovině mužstva, které nespáchalo přestupek, každý hráč – kromě hráče provádějícího kop a soupeřova brankáře – musí být:

- na hřišti,
- ve vzdálenosti alespoň 5 metrů od míče, dokud není uveden do hry, přičemž musí být zachována volná pomyslná oblast mezi míčem a soupeřovo brankou, kromě soupeřova brankáře, který smí stát ve svém penaltovém vápně.

Postup

- Hráč provádějící kop má dovoleno udělat si v písku chodidlem malou jamku či kopeček, aby lépe upevnil míč před kopem.
- Přímý volný kop musí být proveden během 5-ti vteřin od signálu rozhodčího.
- Hráč provádějící kop nesmí hrát, dokud se míče nedotkne jiný hráč.
- Míč je ve hře, pokud do něj hráč kopne nebo se ho dotkne.
- Míč smí být kopnut jakýmkoliv směrem a poslán spoluhráči, včetně brankáře.
- Pokud je míč kopnut směrem k soupeřově brance – skrz oblast mezi míčem a soupeřovo brankou – pouze bránící brankář ho smí chytit ze vzduchu. V každém dalším případě, pokud míč opustí tuto oblast nebo se dotkne země, neplatí již žádná omezení a jakýkoliv hráč se smí dotknout a hrát míčem.

Přestupky/Sankce

Pokud hráč útočícího mužstva poruší pravidla Ustanovení 12.:

- Přímý volný kop je proveden mužstvem soupeře z místa, kde byl přestupek spáchán.

Pokud hráč bránícího se mužstva poruší pravidla Ustanovení 12. :

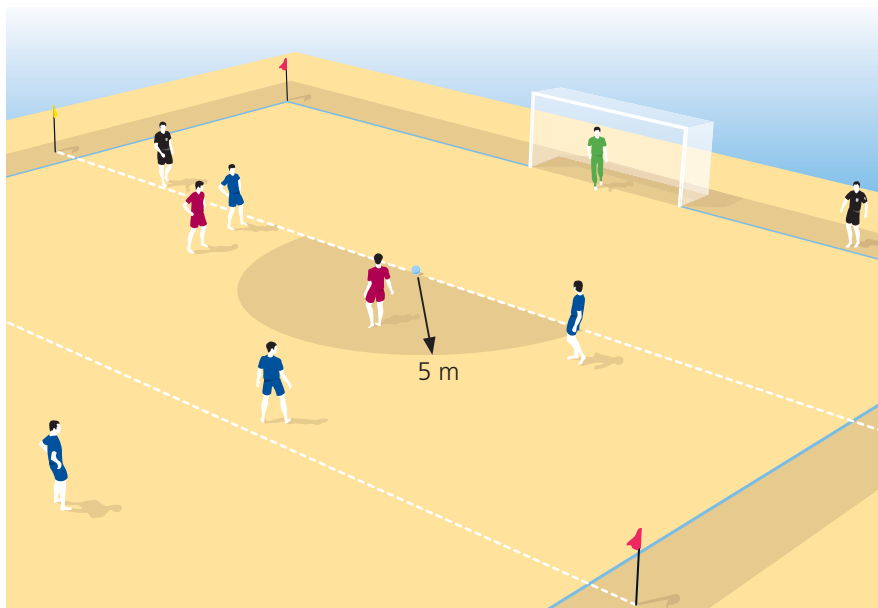
- Pokud je vstřelen gól, přímý volný kop se neopakuje.
- Pokud gól vstřelen není, provede mužstvo soupeře přímý volný kop z místa, kde byl přestupek spáchán, pokud nebyl spáchán v penaltovém vápně soupeře – v takovém případě je uznán soupeři penaltový kop.

Penaltový kop

Penaltový kop je uznán proti mužstvu, které spáchá nějaký z přestupků - potrestaných přímým volným kopem, u kterého se nepožaduje, aby byl proveden ze středu hřiště – zatímco je míč ve hře uvnitř penaltového vápna.

Přímo z penaltového kopu smí být vstřelen gól.

Pokud je penaltový kop uznán na konci části hry, zápasu či prodloužení, smí být přidán dodatečný čas na jeho provedení.



Poloha míče a hráčů

Míč:

- Je umístěn na pomyslné penaltové značce uprostřed pomyslné penaltové čáry, 9 m od středu branky.

Hráč provádějící penaltový kop:

- Je přesně určen.
- Je hráčem, který byl faulován, pokud nebyl vážně zraněn – v takovém případě provede kop náhradník.

Bránící brankář:

- Zůstává na zadní gólové čáře - čelem k hráči, který kope penaltu, a mezi tyčkami - dokud není kopnuto do míče. Smí se pohybovat do stran.

Ostatní hráči (jiní, než ten, který provádí kop) jsou umístěni:

- na hřišti,
- mimo penaltové vápno,
- za míčem nebo stranou od něj,
- ve vzdálenosti alespoň 5 m od míče.

Rozhodčí

- Nedá signál pro penaltový kop, dokud hráči nezaujmu postavení v souladu s Ustanovením 13.
- Rozhodne, zda byl penaltový kop dokončen.

Druhý rozhodčí

- Zajišťuje, že bránící brankář jedná v souladu s pravidly uvedenými v Ustanovení 13.
- Rozhoduje, zda byl či nebyl míč vstřelen do branky.

Postup

- Hráč provádějící penaltu kopne do míče.
- Nesmí znovu zrát, pokud se míče nedotkne jiný hráč.
- Míč je ve hře, když je vykopnut a pohne se vpřed.

Pokud je penaltový kop proveden během normální hrací doby, nebo pokud je nastaven čas na konci 3. části nebo na konci prodloužení, aby byl penaltový kop proveden či opakován, gól je uznán, pokud před průchodem mezi tyčkami a pod břevnem:

- Se dotkne míč jedné z tyček, a/nebo břevna, a/nebo brankáře.

Přestupky/Sankce

Pokud rozhodčí signalizuje provedení penaltového kopu a před tím, než je míč ve hře, nastane jedna z následujících situací:

Hráč provádějící penaltový kop poruší Pravidla hry:

- Rozhodčí povolí pokračovat ve hře.
- Pokud míč skončí v brance, penaltový kop se opakuje.
- Pokud míč neskončí v brance, rozhodčí zastaví hru a obnoví zápas udělením přímého volného kopu mužstvu soupeře z místa, kde došlo k přestupku.

Bránící brankář poruší Pravidla hry:

- Rozhodčí povolí pokračovat ve hře.
- Pokud míč skončí v brance, gól je uznán.
- Pokud míč neskončí v brance, penaltový kop se opakuje.

Spoluhráč hráče, který provádí penaltový kop, poruší Pravidla hry:

- Rozhodčí povolí pokračovat ve hře.
- Pokud míč skončí v brance, penaltový kop se opakuje.
- Pokud míč neskončí v brance, rozhodčí zastaví hru a obnoví zápas udělením přímého volného kopu mužstvu soupeře z místa, kde došlo k přestupku.

Spoluhráč bránícího brankáře poruší Pravidla hry:

- Rozhodčí povolí pokračovat ve hře.
- Pokud míč skončí v brance, gól je uznán.
- Pokud míč neskončí v brance, penaltový kop se opakuje.

Pokud hráč útočícího a hráč bránícího se mužstva poruší Pravidla hry:

- Penaltový kop se opakuje.

Pokud provede penaltový kop jiný hráč, než ten, který je k tomu v souvislosti s opatřeními Pravidel hry určen:

- Mužstvu soupeře je uznán přímý volný kop z místa, kde byl přestupek spáchán.

Pokud, po provedení penaltového kopu:

hráč, který kop provedl se dotkne míče podruhé, aniž by ho tečoval jiný hráč

- Mužstvu soupeře je uznán přímý volný kop z místa, kde byl přestupek spáchán.

Pokud narazí míč - poté, co byl uveden do pohybu - na nějaký předmět:

- Penaltový kop se opakuje.

Pokud se míč odrazí od brankáře, břevna nebo tyček a poté narazí na nějaký předmět:

- Rozhodčí zastaví hru.
- Hra je obnovena puštěním míče v souladu s opatřeními pro obnovení hry dle Ustanovení 8 (Puštěný míč).

USTANOVENÍ 13 – PENALTOVÝ KOP

Pokud během penaltového kopu míč praskne nebo je poškozen před tím, než se dotkne tyček, břevna nebo brankáře:

- Penaltový kop se opakuje s novým míčem.

Pokud během penaltového kopu míč praskne nebo je poškozen poté, co se dotkne tyček, břevna nebo brankáře:

- Pokud je míč vstřelen přímo do branky, gól je uznán.
- Pokud míč není vstřelen přímo do branky, hra je zastavena a obnovena puštěním míče v souladu s opatřeními pro obnovení hry dle Ustanovení 8 (Míč rozhodčího).

Hra z autu

Hra z autu je způsob obnovení hry.

Může ji provést jakýkoliv hráč, včetně brankáře.

Hrou z autu nesmí být přímo skórován gól.

Pokud je hra z autu mířena přímo na branku a míč překročí zadní gólovou čáru, aniž by se dotkl hráče:

- Pokud míč vletí přímo do vlastní branky, mužstvu soupeře je uznán rohový kop.
- Pokud vletí míč přímo do branky soupeře, je uznáno vhození brankářem.

Hra z autu je uznána:

- pokud překročí celý míč postranní čáru, buď vzduchem, nebo po zemi,
- z místa, kde čáru překročí,
- mužstvu soupeře toho hráče, který se naposledy dotkl míče.

Poloha míče a hráčů

Typy hry z autu:

Vkopnutí

Hráči bránícího mužstva musí být vzdálení alespoň 5 metrů od místa, odkud bude kop proveden.

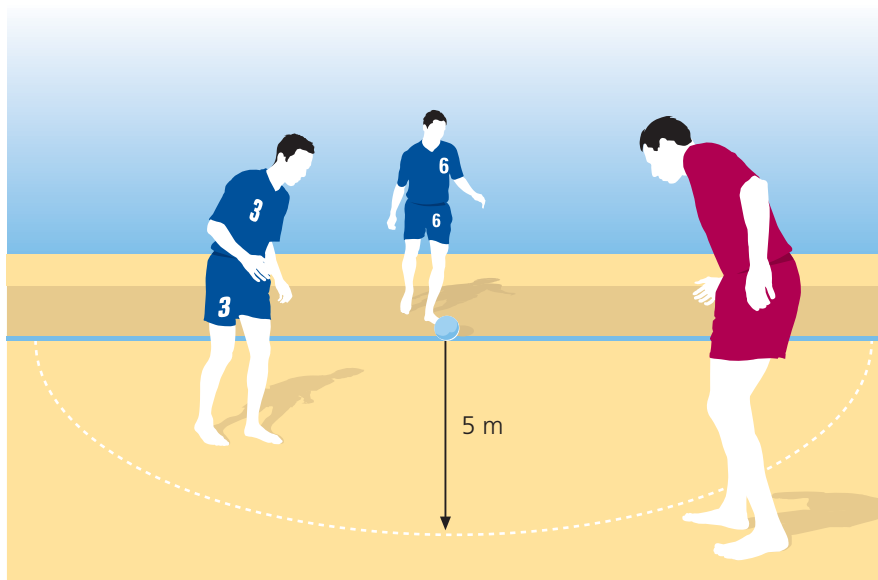
Postup

Míč:

- musí být umístěn na postranní čáře nebo poblíž postranní čáry vně hřiště,
- je kopnut zpátky do hry jakýmkoliv směrem,
- je ve hře okamžitě poté, když do něj hráč kopne nebo se ho dotkne.

Hráč provádějící vkopnutí autu:

- musí mít jedno chodidlo na zemi vně hřiště,
- musí provést kop během 5 vteřin od umístění míče,
- nesmí se dotknout míče dvakrát po sobě, aniž by byl tečován jiným hráčem,
- nesmí provést vkopnutí autu poté, co držel míč v rukou s náznakem vhození autu.



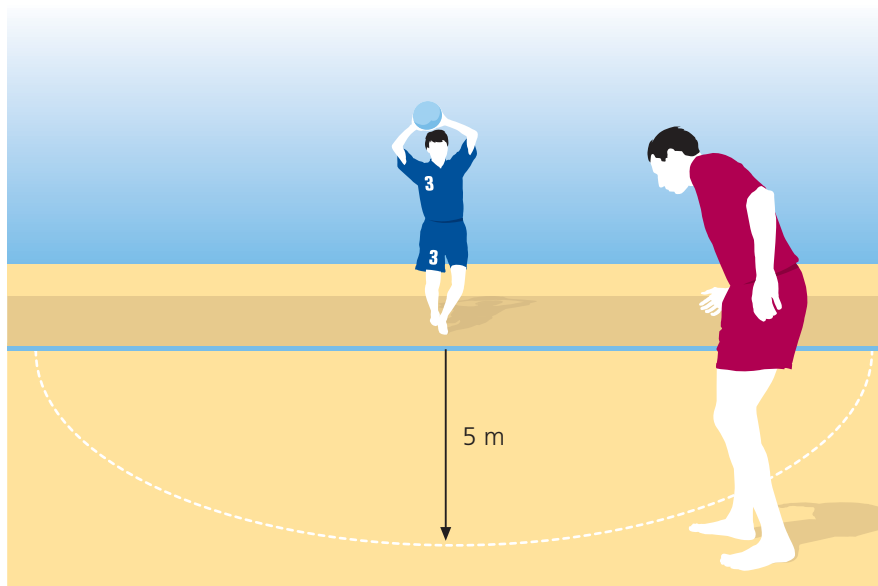
Vhození

Hráči bránícího mužstva musí být vzdálení alespoň 5 metrů od místa, odkud bude hod proveden.

Postup

Hráč provádějící vhození autu:

- stojí čelem k hřišti,
- má část obou chodidel na/vně postranní čáry,
- použije obě ruce,
- vhodí míč nad a za hlavou,
- musí provést hod během 5 vteřin od umístění míče,
- nesmí se dotknout míče dvakrát po sobě, aniž by byl tečován jiným hráčem,
- nesmí provést vhození autu poté, co kontroloval míč chodidly s náznakem vkopnutí autu.



Přestupky/Sankce

Přímý volný kop je uznán mužstvu soupeře, pokud:

- se hráč provádějící hru z autu dotkne míče dvakrát po sobě, aniž by byl tečován jiným hráčem. Přímý volný kop je proveden z pomyslného bodu uprostřed půlící čáry.

Hra z autu je opakována hráčem z mužstva soupeře, pokud:

- nebyla hra z autu řádně provedena,
- byla hra z autu provedena z jiného místa, než kde míč překročil postranní čáru,
- nebyla hra z autu provedena během 5 sekund od umístění míče,
- došlo k porušení jiných pravidel z Ustanovení 14.

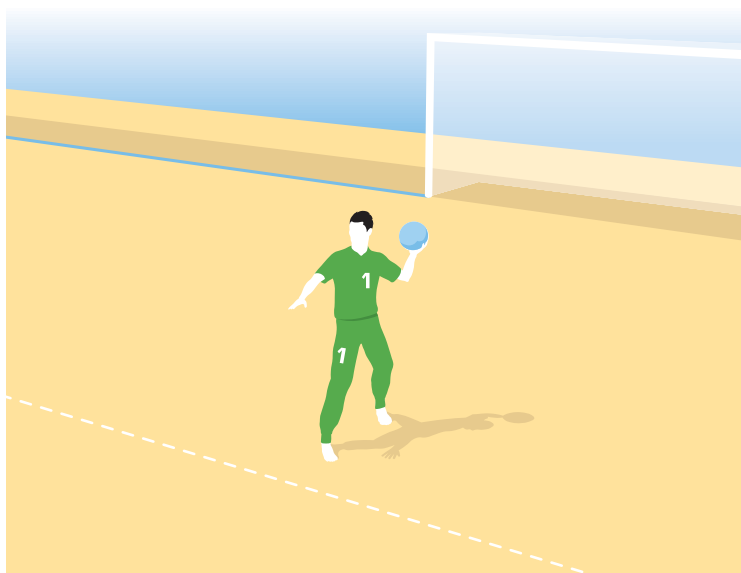
Vhození brankářem

Vhození míče brankářem je způsob obnovení hry.

Z tohoto vhození nesmí být přímo skórován gól. Pokud vletí míč přímo do branky soupeře, hra je obnovena vhozením míče brankářem soupeřova mužstva.

Vhození brankářem je uznáno, pokud:

- celý míč – poté, co byl naposledy tečován hráčem útočícího mužstva – překročí gólovou čáru, buď po zemi nebo vzduchem, ale gól není uznán v souvislosti s opatřeními uvedenými v Ustanovení 10.



Postup

- Míč je vhozen brankářem z jakéhokoliv bodu v penaltovém vápně.
- Brankář nesmí obdržet od spoluhráče míč dvakrát po sobě, aniž by byl tečován jiným hráčem (Ustanovení 16).
- Míč je ve hře, jakmile ho brankář upustí.
- Brankář musí hodit míč během 5 sekund od jeho umístění.

Přestupky/Sankce

Přímý volný kop – proveden z pomyslného bodu uprostřed půlící čáry - je uznán mužstvu soupeře, pokud:

- trvá brankářův vhození míče déle než 5 sekund,
- brankář do míče kopne,
- brankář se dotkne míče znovu, aniž by se ho dotkl jiný hráč.

Pokud je míč vhozen brankářem přímo do branky soupeře, hra je obnovena vhozením míče soupeřovým brankářem.

Pokud se míč dotkne jakéhokoliv hráče před tím, než vletí do branky, gól je uznán.

Pokud si dá brankář při vhození vlastní gól, mužstvu soupeře je uznán rohový kop.

Dvojitá hra domů

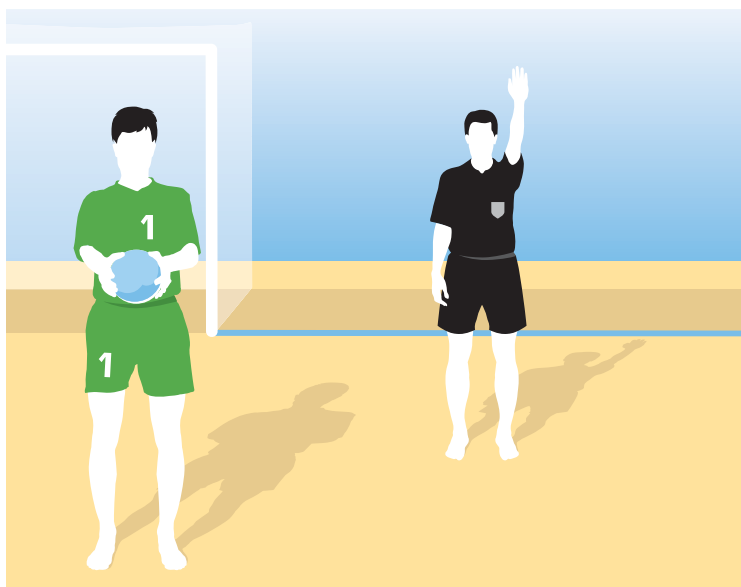
Brankář se nesmí dotknout míče rukou či paží, je-li mu vrácen spoluhráčem (včetně hry z autu či hlavičky), dvakrát po sobě, aniž by byl tečován soupeřem.

Pokud pošle spoluhráč brankáři míč poprvé, jeden z rozhodčích musí signalizovat první hru domů zvednutím paže nad hlavu.

Přestupky/Sankce

Přímý volný kop – proveden z pomyslného bodu uprostřed půlící čáry - je uznán mužstvu soupeře, pokud:

- se brankář dotkne míče rukou či paží podruhé, co mu byl poslán spoluhráčem, aniž by byl tečován soupeřem,
- došlo k porušení jiných pravidel z Ustanovení 16.



Rohový kop

Rohový kop je způsob obnovení hry.

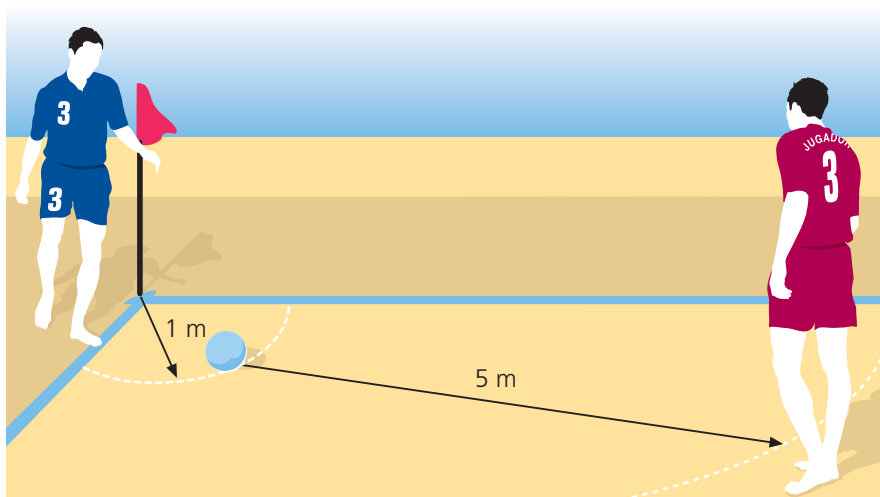
Gól smí být skórován přímo z rohového kopu, ale jen do soupeřovy branky.

Rohový kop je uznán, pokud:

- celý míč – poté, co byl naposledy tečován hráčem bránícího mužstva – překročí gólovou čáru, buď po zemi nebo vzduchem, ale gól není uznán v souvislosti s opatřeními uvedenými v Ustanovení 10.

Postup

- Míč je umístěn dovnitř pomyslného půlkruhu o poloměru 1 m od rohového praporku poblíž místa, kde překročil zadní čáru.
- Hráč, který roh kope si může vytvořit chodidlem malou jamku či kopeček, aby upevnil polohu míče.
- Soupeř musí zůstat vzdálen alespoň 5 metrů od míče, dokud není míč ve hře.
- Míč je kopnut hráčem útočícího mužstva.
- Míč je ve hře po kopnutí či dotyku hráčem.
- Hráč, který kope roh, se nesmí dotknout míče dvakrát po sobě, aniž by byl tečován jiným hráčem.
- Hráč musí provést rohový kop během 5 sekund od umístění míče.



Přestupky/Sankce

Přímý volný kop – proveden z pomyslného bodu uprostřed půlící čáry
- je uznán mužstvu soupeře, pokud:

- se hráč provádějící rohový kop dotkne míče dvakrát po sobě, aniž by byl tečován jiným hráčem.

Brankář soupeře obnoví hru vhozením míče, pokud:

- neprovede hráč rohový kop během 5 sekund od jeho umístění.

Pokud hráč střelí z rohového kopu vlastní gól, je uznán rohový kop mužstvu soupeře.

Pokud hráč střelí z rohového kopu gól do branky soupeře, gól je uznán.

Při porušení jiných pravidel:

- rohový kop se opakuje.

Postupy určující vítěze zápasu

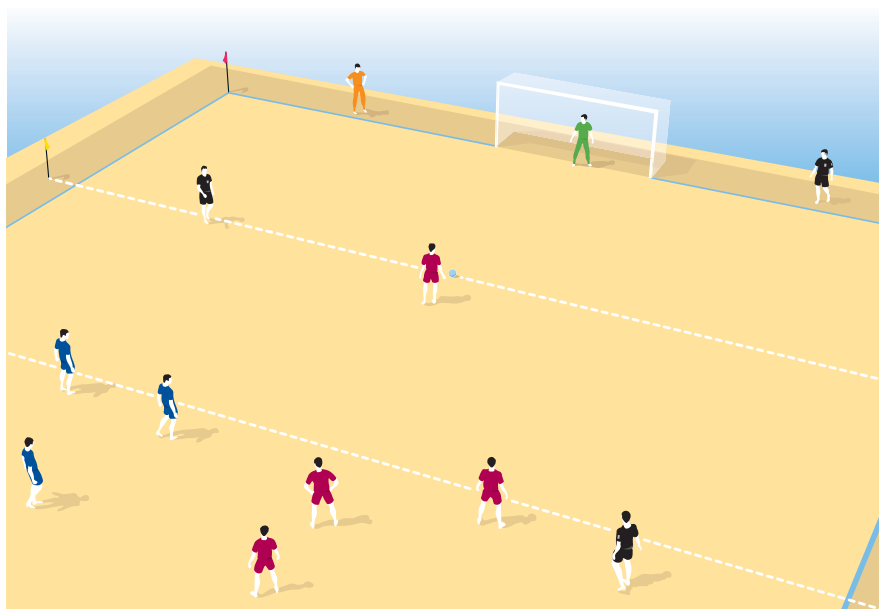
Prodloužení a kopy z pomyslné penaltové značky jsou způsoby, jak určit vítěze zápasu, v případě remízy po ukončení normální hrací doby.

Prodloužení

Prodloužení se hraje 3 minuty, v souladu s Ustanovením 7 a 8.

Penaltové kopy

Pokud je stav po prodloužení stále nerozhodný, vítěz se určí provedením kopů z pomyslné penaltové značky, v souvislosti s Ustanovením 7.



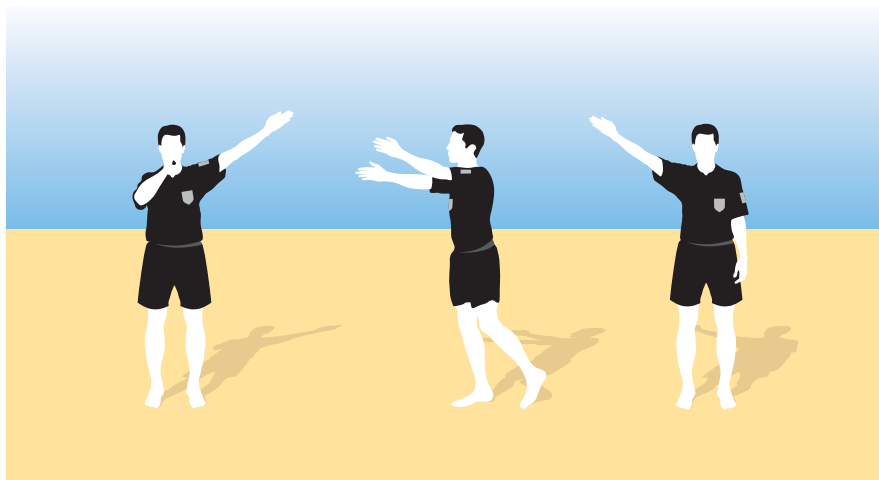
Postup

- Rozhodčí určí branku, na kterou se bude střílet.
- Rozhodčí hodí mincí a mužstvo, jehož kapitán zvítězí, rozhodne, zda bude střílet jako první či druhý.
- Rozhodčí a časoměřič zaznamenávají střelené penaltové kopy.
- Penaltové kopy jsou prováděny týmy střídavě.
- Tým, který střelí jako první o gól víc než druhý tým - ze stejného počtu penaltových kopů – se stává vítězem.
- Všichni hráči, včetně náhradníků a brankáře, jsou oprávněni střílet penaltu.
- Každý penaltový kop provede jiný hráč a všichni oprávnění hráči se musí vystřídat před tím, než by nějaký hráč střelil podruhé.
- Pouze oprávnění hráči a rozhodčí smí zůstat na hřišti, pokud se kopou penaltové kopy.
- Všichni oprávnění hráči, kromě střílejícího a obou brankářů, musí zůstat na opačné polovině hřiště spolu s 3. rozhodčím.
- Jakýkoliv oprávněný hráč si může kdykoliv vyměnit místo s brankářem.
- Rozhodčí stojí souběžně s pomyslnou penaltovou značkou, vlevo od střílejícího hráče. Dává signál pro provedení kopu a kontroluje, zda nedochází k porušení pravidel.
- Druhý rozhodčí - stojící na zadní lajně vlevo od branky a na opačné straně rozhodčího - kontroluje, zda brankář dodržuje pravidla a rozhoduje, zda padl gól či ne. Dále sleduje pozici druhého brankáře - který musí stát na zadní lajně a na opačné straně od 2. rozhodčího, ve vzdálenosti alespoň 5 metrů od pravé tyčky – a kontroluje, zda se nechová nesporně.
- Pokud končí mužstvo zápas s vyšším počtem hráčů a náhradníků než soupeř, musí snížit počet hráčů tak, aby dorovnal soupeře, a informovat rozhodčího o jménech a číslech zůstávajících hráčů. Kapitán mužstva je zodpovědný za to, že tato opatření budou zajištěna.
- Před začátkem penaltových kopů se musí rozhodčí ujistit, že na opačné polovině hřiště zůstává stejný počet oprávněných hráčů z každého mužstva – tito hráči budou střílet penaltové kopy.

USTANOVENÍ 18 – POSTUPY URČUJÍCÍ VÍTĚZE ZÁPASU

- Pokud končí mužstvo zápas s vyšším počtem hráčů a náhradníků než soupeř, musí snížit počet hráčů tak, aby dorovnal soupeře, a informovat rozhodčího o jménech a číslech zůstávajících hráčů. Kapitán mužstva je zodpovědný za to, že tato opatření budou zajištěna.
- Před začátkem penaltových kopů se musí rozhodčí ujistit, že na opačné polovině hřiště zůstává stejný počet oprávněných hráčů z každého mužstva – tito hráči budou střílet penaltové kopy.

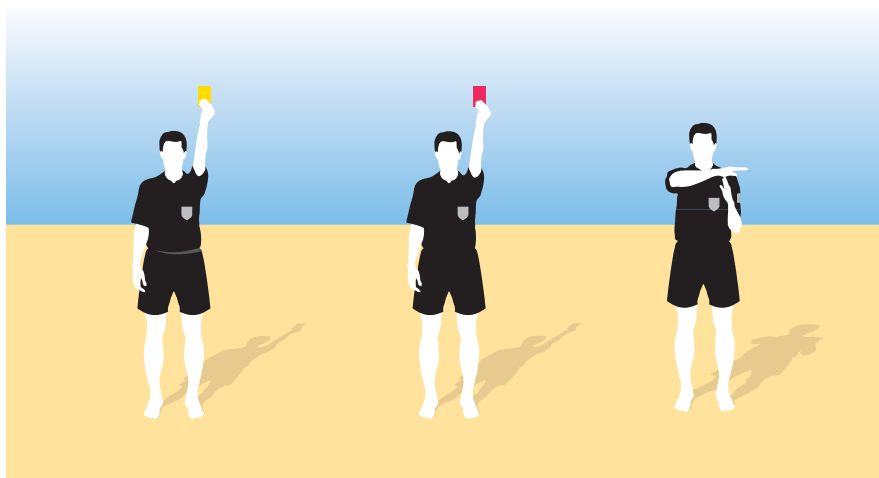




**Přímý volný kop/
Penaltový kop**

Výhoda

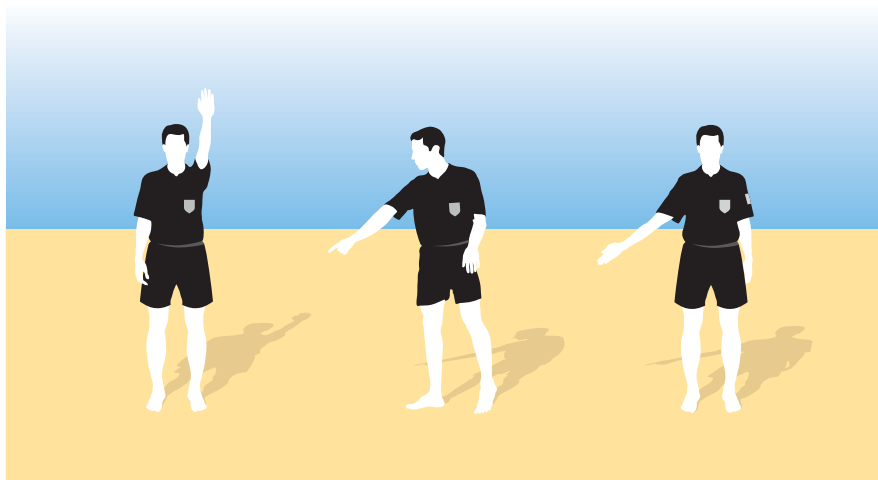
Hra z autu



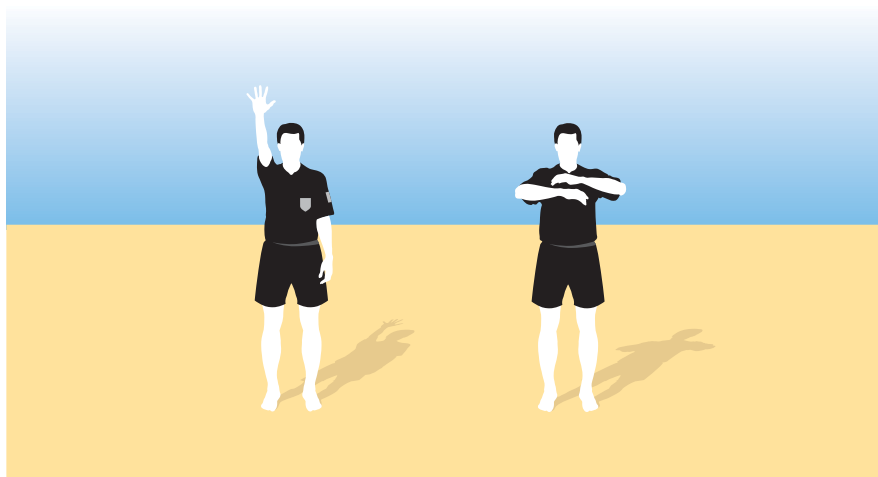
Napomenutí(žk)

Vyloučení(čk)

Zastavit stopky



První hra domů Vhození brankářem Rohový kop



Odpočítávání 5 sekund Střídání brankáře

Cílem uvedení těchto dodatečných pokynů pro rozhodčí, 2. a 3. rozhodčí a časoměřiče, je zajistit správné použití Pravidel plážového fotbalu.

Plážový fotbal je soutěžní sport a fyzický kontakt mezi hráči je normální a přijatelnou součástí hry. Hráči však musí respektovat Pravidla hry plážového fotbalu a zásady „fair play“.

Vážné fauly a násilné chování jsou přestupky, které jsou považovány za nepovolenou fyzickou agresi, a musí být potrestány vyloučením z hřiště, jak je uvedeno v Ustanovení 11.

Vážné fauly

Hráč je obviněn z vážného faulu, pokud použije při boji o míč nadměrnou sílu nebo brutalitu proti soupeři.

Jakýkoliv hráč, který se v souboji o míč vymrští proti soupeři zepředu, zezadu či ze strany, za použití jedné či obou nohou a s nepřiměřenou silou, čímž ohrozí soupeřovu bezpečnost, je obviněn z vážného faulu.

Násilné chování

Násilné chování se může objevit na hřišti i mimo něj. Posuzuje se, zda je míč ve hře či mimo hru. Hráč je obviněn z násilného chování, pokud použije proti soupeři nepřiměřenou sílu či brutalitu, aniž by bojovali o míč.

Hráč je dále obviněn z násilného chování, pokud použije nepřiměřenou sílu či brutalitu proti spoluhráči nebo jiné osobě.

Přestupky proti brankáři

Rozhodčím se připomíná, že:

- Hráč vykoná přestupek tím, že zabraňuje brankáři vhodit, hodit či mrštit míč.
- Hráč musí být potrestán za nebezpečnou hru, pokud se snaží kopnout do míče, když ho brankář hází či vhadzuje do hry.
- Hráč vykoná přestupek, pokud brání nesportovním způsobem brankáři v pohybu při rohovém kopu.

Krytí míče

Hráč nevykoná přestupek, pokud kontroluje míč během hrací doby tak, že ho kryje tělem bez roztahování paží. Avšak, pokud se hráč snaží zastavit soupeře, který mu bere míč tak, že použije ruce, paže, nohy či tělo nesportovním způsobem, bude toto potrestáno přímým volným kopem nebo – pokud byl přestupek spáchán v penaltovém vápně – penaltovým kopem.

Kop „nůžky“

Tento druh kopu je povolen.

Úmyslná hra rukou

Rozhodčím se připomíná, že úmyslná hra rukou se trestá přímým volným kopem nebo – pokud je zahrána v penaltovém vápně – penaltovým kopem.

Za normálních okolností nevede úmyslná hra rukou k napomenutí či vyloučení.

Znemožnění obvyklé gólové šance

Pokud hráč úmyslně zabraňuje obvyklé gólové šanci za použití rukou, bude vyloučen. Tento trest se nevztahuje na úmyslnou hru rukou, ale spíše na nepovolené a nesportovní chování, které zabraňuje vstřelení gólu.

Napomenutí za nesportovní chování v důsledku úmyslné hry rukou

Existují okolnosti, které ve spojení s uznáním přímého volného kopu vedou navíc k tomu, že je hráč napomenut za nesportovní chování, např., pokud:

- se dotýká nebo úmyslně strká do míče, aby zabránil soupeři jeho získání,
- se snaží dát gól úmyslným dotýkáním či strkáním míče za použití rukou.

Zadržování soupeře

Na rozhodčí dopadá všeobecná kritika pro jejich neschopnost správně rozeznat a potrestat přestupek zadržování soupeře.

Tato neschopnost správně určit držení trika nebo paže vede k rozporům. Rozhodčí jsou proto neustále upozorňováni, aby okamžitě a důrazně v takových situacích zasáhli, v souladu s předpisy uvedenými v Ustanovení 11.

Obecně se udává, že přímý volný kop či penaltový kop je přiměřeným trestem, ale za určitých okolností lze uplatnit i jiné tresty. Například:

- Hráč bude napomenut za zadržování soupeře, pokud mu zabraňuje získat míč nebo zaujmout výhodné postavení.
- Hráč bude vyloučen za zadržování soupeře, pokud mu brání při obvyklé gólové šanci.

Přímé volné kopy

Rozhodčím se připomíná, že hráč musí být potrestán, pokud:

- odmítá dodržovat předepsané vzdálenosti při obnovení hry.

Penaltové kopy

Hráči poruší Pravidla hry, pokud stojí méně než 5 metrů od penaltového místa před provedením penaltového kopu. Stejně tak poruší Pravidla hry brankář, pokud se pohybuje pryč z gólové čáry před provedením kopu.

Rozhodčí musí zajistit, že po porušení těchto pravidel budou následovat patřičná opatření.

Přestupky brankářů

Rozhodčím se připomíná, že brankáři nesmí zadržovat míč déle než 5 sekund. Jakýkoliv brankář, pokud toto pravidlo poruší, bude potrestán přímým volným kopem, který se provede z pomyslného místa uprostřed půlící čáry.

Brankář se nesmí dotknout míče rukou či paží, je-li mu míč vrácen spoluhráčem dvakrát po sobě – včetně hry z autu a hry hlavou – aniž by byl tečován soupeřem. Jakýkoliv brankář, pokud toto pravidlo poruší, bude potrestán přímým volným kopem, který se provede z pomyslného místa uprostřed půlící čáry.

Hráči neustále porušující pravidla

Rozhodčí musí být vždy ostražiti na ty hráče, kteří neustále porušují Pravidla hry plážového fotbalu. Dále musí být bráno v úvahu, že ačkoli daný hráč koná rozdílné přestupky, musí být napomenut pro opakované porušování Pravidel hry.

Chování k officials?(úřední osoba)?

Kapitán mužstva nemá, dle Pravidel hry plážového fotbalu, žádné zvláštní výhody plynoucí z jeho postavení, ale musí mít určitý stupeň zodpovědnosti, pokud se jedná o chování jeho mužstva.

Každý hráč, který je obviněn ze slovního odporu vůči nařízením rozhodčího, musí být napomenut.

Každý hráč, který napadne **úřední osobu** zápasu je obviněn z použití útočných, hrubých nebo obscénních gest a výrazů, a musí být vyloučen.

Simulování (předstírané chování)

Jakýkoliv hráč, který se snaží zmást rozhodčího předstíráním zranění nebo neoprávněně tvrdí, že se stal obětí přestupku, bude obviněn ze simulování a potrestán za nesportovní chování. Pokud je hra z takového důvodu zastavena, bude obnovena přímým volným kopem z pomyslného bodu uprostřed půlící čáry.

Zdržování (znemožnění) obnovení hry

Rozhodčí musí napomenout hráče, kteří zdržují obnovení hry tím, že:

- Provádí volný kop ze špatného místa s úmyslem, aby byl opakován.
- Odkopnou míč nebo ho zvednou a drží poté, co rozhodčí zastavil hru.
- Úmyslně vyvolávají spor nedovolenou manipulací s míčem poté, co rozhodčí zastavil hru.

Oslavy gólů

Ačkoli mají hráči po vstřelení gólu povoleno vyjádřit radost, oslava nesmí být přehnaná a nepřiměřená. FIFA povoluje (stanova č. 579) oslavit vstřelení gólu rozumným způsobem. Avšak, opakovanému slavení gólů by mělo být zabráňováno, neboť to může působit jako zdržování a v takových případech musí rozhodčí zasáhnout.

Hráči budou napomenuti, pokud – dle názoru rozhodčího – konají následující:

- Dělalí provokující, výsměšná a přehnaná gesta.
- Opustí hřiště a vstoupí do prostoru pro fanoušky, aby oslavili gól.
- Svléknou si triko nebo si s ním přikryjí hlavu.

Opustit hřiště kvůli slavení není samo o sobě trestuhodným přestupkem, je podstatné, aby se hráč vrátil okamžitě na hřiště.

Cílem pro rozhodčí je, aby konali opatření z důvodu prevence, a při posuzování oslavy gólů používali zdravého rozumu.

Občerstvení

Během přerušení zápasu mají hráči právo na občerstvení, ale pouze na postranní čáře. Není povoleno házet na hřiště lahve či jiné nádoby s vodou.

Základní výbava pro hru

Brankáři:

- Každý brankář musí mít na sobě dres takové barvy, aby byl snadno odlišen od ostatních hráčů a rozhodčích.
- Pokud má brankář triko stejné barvy a nikdo nemá náhradní, do kterého by se oblékl, rozhodčí povolí hru.

Další výbava:

- Hráč na sobě nesmí mít žádný kus výbavy, který by byl nebezpečný jak pro něj, tak pro ostatní hráče.
- Moderní ochranné prostředky, jako např. pokrývky hlavy, obličejové masky, ochrany holení a paží, vyrobeny z jemného, lehkého materiálu nejsou považovány za nebezpečné, a jsou proto povoleny.
- Nové technologie již umožňují, že sportovní brýle jsou pro hráče bezpečnější. Rozhodčí mohou proto projevit určitou dávku tolerance a dovolit takové brýle použít.

Bezpečnost

Hráč nesmí používat vybavení či oděv, který je nebezpečný jak pro něj, tak pro ostatní hráče (včetně určitých druhů šperků).

Šperky

Všechny druhy šperků jsou potenciálně nebezpečné. Hráči nesmí používat pásky k zakrytí šperků. Prstýnky a náušnice, stejně jako kožené a gumové doplňky, nejsou nutné a mohou pouze způsobit zranění.

Slovo „nebezpečný“ může být někdy dvojsmyslné a sporné, ale v zájmu jednotnosti hráči, náhradníci a úřední osoby nesmí nosit žádný druh šperků či ozdob.

Překrytí šperků páskou nezajistí přiměřenou ochranu. Aby se vyhnulo problémům na poslední chvíli, musí být hráči řádně informováni o těchto zákazech.

Postup při zranění hráčů

Pokud je hráč zraněn, musí vzít rozhodčí v úvahu tyto pokyny:

- Pokud je podle něj hráč zraněn lehce, nepovolí hru, dokud není míč delší dobu ve hře.
- Pokud považuje zranění za vážné, zastaví zápas.

- Po rozhovoru se zraněným hráčem povolá rozhodčí na hřiště jednoho či více (max. 2) zdravotníků, aby prohlédli zranění, a zajistili, že hráč opustí hřiště rychle a pohotově.
- Pokud je to nutné, vstoupí na hřiště nosiči s nosítky, aby urychlili odsun hráče.
- Rozhodčí musí zajistit, že je zraněný hráč odnesen z hřiště rychle a pohotově.
- Hráč nesmí být ošetřován na hřišti.
- Každý hráč s krvácející ránou musí opustit hřiště a nesmí se vrátit, dokud se rozhodčí neujistí, že rána přestala krváčet. Hráč na sobě nesmí mít zakrvácené oblečení.
- Jakmile lékaři vstoupí na hřiště, hráč ho musí opustit sám nebo na nosítkách. Pokud hráč s tímto opatřením nesouhlasí, musí být napomenut za zdržování obnovení hry.
- Pokud nechce být zraněný hráč vystřídán, může se vrátit na hřiště pouze, pokud je zápas obnoven.
- Zraněný hráč, který opustil nebo musel opustit hřiště, může být vystřídán, ale střídající musí vždy vstupovat na hřiště přes zónu střídání.
- Pokud je míč ve hře, zraněný hráč se smí vrátit na hřiště, pokud nebyl vystřídán, ale pouze z postranní čáry. Pokud míč ve hře není, smí se vrátit na hřiště přes libovolnou hraniční čáru.
- Pouze rozhodčí smí povolit zraněnému hráči, který nebyl vystřídán, opětovný vstup na hřiště, bez ohledu na to, zda je míč ve hře či mimo hru.
- Pokud není hra zastavena z jiného důvodu nebo není zranění hráče důsledek porušení Pravidel hry, obnoví rozhodčí hru „Míčem rozhodčího“ (viz Ustanovení 8).

Výjimky

Výjimky jsou povoleny pouze v následujících případech:

- Zranění brankáře.
- Pokud zkolabuje brankář či hráč mimo hřiště a požaduje se okamžitý zásah.
- Pokud se vyskytne obzvlášť vážné zranění, např. hráč utrpí silný otřes, spolkně jazyk nebo si zlomí nohu atd.